



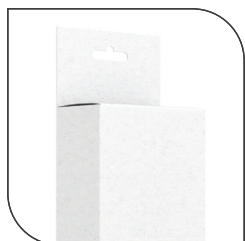
Descrição do produto

AFINADOR DIGITAL CROMÁTICO  
COM CLIP

Código do produto

AFDG0001

Informações sobre a embalagem



Tipo de embalagem	Caixa
Quantidade	Múltiplo de 1 peça
Dimensão embalagem	3,1x4,2x5,3cm (AxLxC)
Peso	19g
Quantidade caixa mãe	250 peças

QR Code do produto



Especificações

Frequência A4: 440Hz  
 Modos: Cromático, Guitarra, Baixo, Violino, Ukulele C, Ukulele D  
 Faixa: A0 (27,5Hz) – C8 (4186,01Hz)  
 Dimensões: 50 x 26 x 76 mm

Avisos

1. Não desmonte este afinador por conta própria.
2. Não utilize ou armazene o afinador em locais com alta temperatura, alta umidade, poeira ou áreas suscetíveis à eletricidade estática ou choque elétrico.
3. Não deixe o afinador cair.
4. Não utilize produtos de limpeza para limpar o afinador.

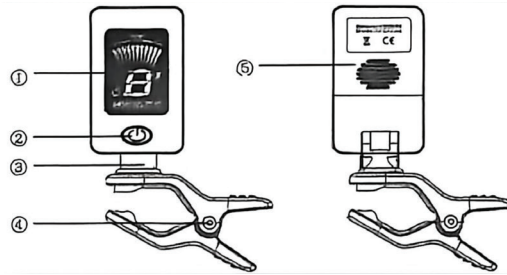


Para mais informações e novidades, siga nosso Instagram e acesse nosso site:  
 @stormtech\_oficial | www.nwtimport.com.br | sac@nwtimport.com.br



### Partes e funções

1. Tela LCD: Exibe as operações
2. Botão de função: Altera as funções do aparelho
3. Eixo
4. Clipe: Usado para prender ao instrumento
5. Compartimento da bateria



### Substituição da bateria

1. Pressione a parte frontal da tampa da bateria e deslize para trás para removê-la.
2. Coloque a bateria no compartimento com o polo negativo voltado para baixo. Insira primeiro a parte frontal da tampa e depois pressione para fechar.
3. Após inserir a bateria, o aparelho ligará automaticamente e entrará no modo de afinação.
4. O afinador desligará automaticamente após 3 minutos sem uso.

### Funções e operação

Pressionar: Selecionar modos de afinação  
 Pressionar e segurar por 2 segundos: Ligar/Desligar

### Como afinar

1. Prepare o afinador conforme desejado.
2. Prenda o afinador no instrumento e ajuste o ângulo para melhor visualização.
3. O afinador exibirá o nome da nota e a precisão:
  - Esquerda: nota baixa (flat)
  - Direita: nota alta (sharp)
  - Centralizado e verde: afinado
4. O afinador deve estar preso ao instrumento para funcionar corretamente.

